



Maîtrise du langage Python pour les SIG

Les principaux logiciels SIG (QGIS®, ArcGIS®, FME) proposent des environnements de développement intégrés afin d'écrire ses propres scripts en python et ainsi implémenter ses traitements métier avec des données géographiques.

Ce module introduit les bases de l'algorithmie et les éléments essentiels du langage python, prérequis du module de formation en programmation dans un SIG (qui se focalisera sur l'essentiel du contenu des librairies SIG mises à disposition).

PROGRAMME PRÉVISIONNEL

- Présentation des notions de bases de l'algorithmie sur support et pratique d'exercice de base (type algorithme de Douglas-Peucker et de Jarvis)
- Installation d'un environnement de développement python. Manipulation des notions d'environnement de développement, de librairies et d'interpréteur.
- Manipulation de données concrètes (éventuellement choisies sur demande des stagiaires) avec des librairies sous paradigme objets pour appréhender les notions de classes d'attribut et de méthode.
- Parmi les données possibles manipulées :
 - Données vecteur, format shapefile et/ou geopackage
 - Données images (essentiellement satellites)
 - Données textes ou structurées (types XML ou geojson)

OBJECTIFS

Faire pratiquer la programmation dans la résolution de problèmes et apprendre à écrire des programmes dans le langage python. Cette compétence est utilisable directement pour la résolution de problèmes concrets et ouvre la formation à la pratique de la librairie pyQGIS.

Le cours utilisera le langage de programmation Python 3.

PUBLIC

Géomaticien débutant en programmation.

PRÉREQUIS

Connaissance en programmation de base (boucle, affectation) recommandée.

DURÉE

Formation de 3 jours en présentiel (18h).

Formation de 3 semaines en distanciel, équivalente à 3 jours en présentiel (18h).

CALENDRIER

Code 350 : Du 01 au 03 avril 2025
du 16 au 18 sept. 2025

Code e350 : 17 nov au 05 dec 2025

DROITS D'INSCRIPTION

Code 350 : 995 €

Code e350 : 840 €

(exonérés de TVA)